

Spielplan Rheinwerfen 2017

Samstag

Feld 1

Feld 2

09:00	Leipziger Allerlei	-	InDISCtabel	Lyme	-	Team Kugelblitz	09:00
09:40	Shooting-Saars	-	Bonnasai	Witzig Siegen	-	Porta Pirates	09:40
10:20	Ultimate Colonius	-	Torpedo Phoenix	Himmelstürmer	-	Not Cool	10:20
11:00	Leipziger Allerlei	-	Shooting-Saars	Lyme	-	Witzig Siegen	11:00
11:40	InDISCtabel	-	Ultimate Colonius	Team Kugelblitz	-	Himmelstürmer	11:40
12:20	Bonnasai	-	Torpedo Phoenix	Porta Pirates	-	Not Cool	12:20
13:00	Leipziger Allerlei	-	Ultimate Colonius	Lyme	-	Himmelstürmer	13:00
13:40	Shooting-Saars	-	Torpedo Phoenix	Witzig Siegen	-	Not Cool	13:40
14:20	InDISCtabel	-	Bonnasai	Team Kugelblitz	-	Porta Pirates	14:20
15:00	Leipziger Allerlei	-	Torpedo Phoenix	Lyme	-	Not Cool	15:00
15:40	Bonnasai	-	Ultimate Colonius	Porta Pirates	-	Himmelstürmer	15:40
16:20	InDISCtabel	-	Shooting-Saars	Team Kugelblitz	-	Witzig Siegen	16:20
17:00	Leipziger Allerlei	-	Bonnasai	Lyme	-	Porta Pirates	17:00
17:40	InDISCtabel	-	Torpedo Phoenix	Team Kugelblitz	-	Not Cool	17:40
18:20	Shooting-Saars	-	Ultimate Colonius	Witzig Siegen	-	Himmelstürmer	18:20
19:00	Ende			Ende			19:00

Pool A	Siege	Platz
Leipziger Allerlei		
InDISCtabel		
Shooting-Saars		
Bonnasai		
Ultimate Colonius		
Torpedo Phoenix		

Pool B	Siege	Platz
Lyme		
Team Kugelblitz		
Witzig Siegen		
Porta Pirates		
Himmelstürmer		
Not Cool		

Sonntag

	Feld 1			Feld 2			
09:00	5. A	Y1	6. B	6. A	Y2	5. B	09:00
10:00	3. A	β1	4. B	4. A	β2	3. B	10:00
11:00	1.A	α1	2. B	2. A	α2	1. B	11:00
12:00	Sieger Y1	P9	Sieger Y2	Verlierer Y1	P11	Verlierer Y2	12:00
13:00	Sieger β1	P5	Sieger β2	Verlierer β1	P7	Verlierer β2	13:00
14:00	Sieger α1	P1	Sieger α2	Verlierer α1	P3	Verlierer α2	14:00
15:00	Ende			Ende			15:00
15:15	Siegerehrung						15:15

Platzierungen
1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

Mind. eine Frau und mind. ein Mann auf der Linie

1 Timeout innerhalb der regulären Spielzeit

Brick 10 Meter vor der Endzone

Hard Cap 13

Samstag (Poolspiele)

35 min Spielzeit

Punkt ausspielen (Unentschieden möglich)

Sonntag (k.o. Spiele)

45 min Spielzeit

Punkt ausspielen + Cap 1